AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/support**.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-





12




La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



















Pour plus d'informations, rendez-vous sur http://www.pegi.info et pegionline.eu

SOMMAIRE

RESTEZ DANS LA PARTIE ET CRÉEZ UN COMPTE EA !

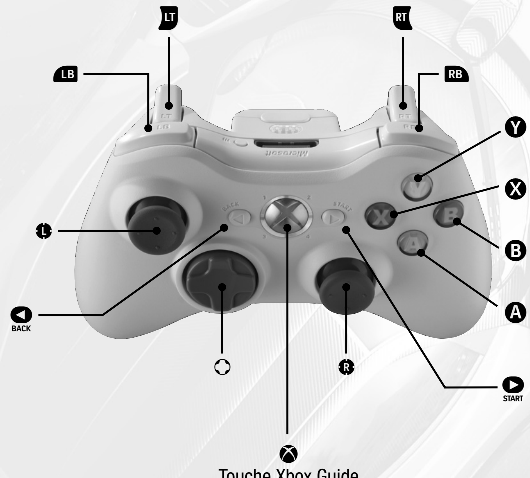
Créez un compte de membre EA et enregistrez ce jeu pour recevoir des codes et des astuces de jeu. La création d'un compte de membre EA et l'enregistrement de ce jeu sont faciles et rapides !

Rendez-vous sur ea.onlineregister.com et enregistrez-vous dès aujourd'hui !

WWW.NEEDFORSPEED.COM

COMMANDES DE JEU

Manette Xbox 360



NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT

Seacrest County est devenu le paradis du rodéo urbain. Les plus belles voitures et les meilleures pilotes du monde s'y donnent rendez-vous. Mais la Police veille... Les courses clandestines qui s'y déroulent en permanence ont abouti à la création de la force de police la plus rapide du monde : la Police de Seacrest County (ou SCPD, comme « Seacrest County Police Department »). La SCPD s'est donné les moyens d'arrêter tous les contrevenants… et de les faire payer. Chaque jour, de nouveaux pilotes viennent se mesurer à la police de Seacrest County. Ici commence l'expérience du pilotage extrême. Mais vous, quel camp avez-vous choisi ?

TOUTES LES COMMANDES

Bouclez votre ceinture, réglez vos rétros, et mettez le pied au plancher. Pour être le meilleur, vous devrez faire preuve de maîtrise au volant de toutes les voitures de sport. Ne vous aventurez pas sur les routes de Seacrest County sans étudier la disposition des commandes.

TUYAU SCPD – Les commandes ci-dessous sous les commandes par défaut. Modifiez la disposition des commandes selon votre goût en sélectionnant COMMANDES dans Paramètres > Jouabilité.

COMMANDES DE BASE (PILOTAGE)	
Tourner	L
Accélérer	RT
Freiner/reculer	LT
Nitro	A
Frein à main	X
Positions de la caméra	RB
Rotation caméra	R
Phares	B
Prendre photo	R
Musique (morceau suivant)	Appuyer vite sur LB
Musique (mettre en pause)	Maintenir LB
Pause	START

TUYAU SCPD – À Seacrest County, toutes les voitures sont équipées d'un système d'allumage automatique des feux, qui s'active et se désactive en fonction de la luminosité ambiante. Vous pouvez toutefois décider tout seul et rouler tous feux éteints… par exemple, pour semer la SCPD !

COMMANDES SPÉCIFIQUES AUX FLICS	
Barrage routier	
Herse	
IEM	
Hélicoptère	
Bips/Sirènes	Appuyer vite sur Y
Allumer/éteindre sirènes	Maintenir Y

COMMANDES SPÉCIFIQUES AUX PILOTES	
Brouilleur	
Herse	
IEM	
Turbo	

TUYAU SCPD – Les petits nouveaux à Seacrest County doivent patienter un peu avant d’accéder aux dernières technologies. Les équipements et les optimisations se débloquent progressivement au fil de votre carrière.

AU VOLANT



TUYAU SCPD – Votre équipement est seulement disponible pendant les poursuites.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Need for Speed Hot Pursuit sauvegarde automatiquement votre progression sur le disque dur Xbox 360 ou sur la carte mémoire Xbox 360.

LES VOITURES

Need for Speed Hot Pursuit rassemble les voitures les plus performantes de la production automobile d'aujourd'hui. Côté Pilotes, vous goûterez aux joies de la conduite en bord de mer en Porsche Boxster Spyder ou le frisson des lignes droites désertiques en Pagani Zonda Cinque Roadster. Chez les Flics, vous disposerez de véhicules d'interception qui vont du traditionnel (Ford Crown Victoria) à l'exceptionnel avec la Bugatti Veyron !

Les voitures de *Need for Speed Hot Pursuit* sont filtrées par Séries de courses et par service de police. La rapidité des voitures et l'intensité des épreuves suivent la progression de votre carrière

TUYAU SCPD – Les voitures ne sont pas toutes disponibles au début du jeu. Vous devez gagner des primes pour pouvoir accéder à des voitures plus prestigieuses. Cela dit, certaines épreuves vous permettront de prendre le volant de voitures très exclusives. Jetez un œil aux aperçus des épreuves.

LA NITRO

À Seacrest County, toutes les voitures sont équipées de série d'un système Nitro. La Nitro vous permet de bénéficier d'une accélération brève mais puissante.

LA NITRO DES PILOTES

Au volant en tant que pilote, vous produisez de la nitro à condition de piloter dangereusement. Roulez à contresens, frôlez d'autres voitures et driftez dans les virages pour bénéficier d'accélérations instantanées. Pour produire un maximum de nitro, la meilleure méthode est de percuter une voiture de la SCPD.

LA NITRO DES FLICS

Le système Nitro des voitures d'interception de la SCPD se recharge uniquement quand vous roulez très vite. Vous produisez aussi de la nitro quand vous profitez de l'aspiration d'une autre voiture ou quand vous driftez. Pour produire un maximum de nitro, la meilleure méthode est d'arrêter un pilote en infraction.

TUYAU SCPD – Que vous soyez flic ou pilote, un bon coup de nitro ne fait jamais de mal. N'hésitez pas ! Mais plus vous en avez en réserve, plus le supplément de puissance est sensible.

LA PRIME

QUEL CAMP AVEZ-VOUS CHOISI ?

Il existe deux carrières distinctes dans *Need for Speed Hot Pursuit*. L'une et l'autre proposent des voitures différentes qui pimenteront les épreuves qui se déroulent aux quatre coins de Seacrest County. Pour progresser dans l'une ou l'autre carrière, vous devez faire monter votre Prime.

À Seacrest County, tous vos faits et gestes font monter votre Prime. Et plus votre Prime est forte, plus votre choix de voitures et d'épreuves s'étoffe, et plus vous progressez rapidement, selon les cas, dans la hiérarchie policière ou sur l'échelle des Niveaux d'alerte.

LES RANGS DE LA POLICE

Votre rang indique l'avancement de votre carrière au sein de la SCPD. Vous commencez comme Élève policier (Rang 1), avec un accès limité aux ressources matérielles du service. À l'autre bout de la hiérarchie, le Superflic (Rang 20), est le plus efficace et le plus performant. Ce policier hors pair peut prendre le volant des véhicules d'interception les plus performants et intervient sur les plus dangereuses missions.

LES NIVEAUX D'ALERTE DES PILOTES

La réputation d'un pilote se mesure en Niveaux d'alerte. Par définition, un nouvel arrivant à Seacrest County n'a pas de casier dans les systèmes de la SCPD. Il débute comme simple contrevenant, au Niveau d'alerte 1. Un pilote hors pair ayant enchaîné les victoires et réussi de multiples évasions au nez et à la barbe des policiers, si possible avec la manière, sera catalogué Ennemi public n°1, au Niveau d'alerte 20. Pour relever son Niveau d'alerte, il faut faire monter sa Prime.

TUYAU SCPD – Les Primes de vos deux carrières ne se mélangent pas : vous en avez une chez les pilotes, et une autre avec les flics. Le choix du lieu de l'épreuve détermine le camp dans lequel vous allez courir.

L'ÉQUIPEMENT POUR LA POURSUITE

Plus vous progressez dans la hiérarchie des pilotes, plus vous disposez d'équipements qui vous aideront à échapper aux flics et aux autres pilotes. Vous disposez, pour chaque épreuve, d'équipements que vous pouvez activer un certain nombre de fois.

Attention, si vous souhaitez utiliser un équipement plusieurs fois de suite, sachez qu'un temps de recharge est nécessaire entre deux utilisations. Les industriels de la ville créent et proposent constamment de nouveaux outils. Dès qu'un équipement est maîtrisé, des améliorations vous sont proposées pour prendre (peut-être !) le dessus lors des poursuites à grande vitesse.

ÉQUIPEMENT DES PILOTES

BROUILLEUR

Doté d'une technologie de répéteurs très sophistiquée, le brouilleur HudsenTech est idéal pour plonger la police dans l'obscurité la plus totale. Grâce au brouilleur, tous les systèmes embarqués des voitures de police et d'Interception (GPS, etc.) sont neutralisés, et les herses, même déjà larguées, sont inutilisables.

TUYAU SCPD – Le brouilleur est idéal pour déjouer une IEM policière. Activez votre brouilleur quand un flic essaie de vous acquérir comme cible. Vous bloquez alors toutes les communications et l'IEM prévue sera annulée.

HERSE

Ces herses, déployées au moyen d'un système de largage qui ressemble étrangement à celui qu'emploie la SCPD, seront fatales aux pneus de la voiture qui vous suit. Le moyen idéal pour se débarrasser de flics un peu trop tenaces.

IEM

Fruit d'une coopération avec Seacrest Airforce, l'IEM est une arme expérimentale très dangereuse qui provoque à distance la surcharge de tous les appareils électroniques embarqués, qui s'en trouvent fortement endommagés.

TURBO

Situation mal embarquée ? Concurrents tenaces ? HudsenTech a pensé à tout. Le turbo vous permet, après quelques secondes de latence, de donner un fantastique coup de fouet à votre moteur. Cette accélération n'étant pas sans conséquences sur la structure de votre voiture, elle s'interrompt automatiquement au bout de quelques secondes.

ÉQUIPEMENTS DES FLICS

BARRAGE ROUTIER

Le Commandement autorise la mise en place de barrages routiers sur demande lors d'un certain nombre d'épreuves. Après avoir demandé la mise en place d'un barrage, une ligne de voitures de police se dresse sur l'itinéraire d'un suspect (ne riez pas, c'est peut-être vous, le suspect !) Tout suspect percutant le barrage subira de lourds dégâts.

HERSE

Découvrez un grand classique de la SCPD : la herse embarquée, larguée par l'arrière des voitures de police pour crever les pneus de la voiture suiveuse. Roulez devant votre cible et larguez votre herse pour ralentir le suspect et endommager sa voiture instantanément.

IMP

L'IEM est une arme longue-portée conçue pour freiner les pilotes en fuite. Il faut d'abord acquérir sa cible pour pouvoir l'atteindre par la suite. Une fois la cible acquise, l'IEM envoie une impulsion électromagnétique qui provoque la surcharge de tous les systèmes embarqués, qui s'en trouvent fortement endommagés.

HÉLICOPTÈRE

L'hélicoptère est votre meilleur allié lors des poursuites. L'hélico de la SCPD assure la surveillance de l'espace aérien et empêche tout suspect en cavale de prendre la fuite.

AUTOLOG

Autolog est le centre névralgique de *Need for Speed Hot Pursuit*. Autolog est une suite de fonctions en ligne qui vous permettent de vous connecter à vos amis qui jouent à *Need for Speed Hot Pursuit*, de les affronter et de comparer vos performances respectives. Autolog vous permet aussi d'agrandir facilement votre réseau d'amis grâce aux suggestions d'amis et à la possibilité d'affronter des joueurs du monde entier.

TUYAU SCPD – Autolog n'est pas seulement accessible via *Need for Speed Hot Pursuit*, mais aussi par un site Internet. Connectez-vous au site **www.NeedForSpeed.com** et accédez à votre compte pour voir votre mur et gérer vos photos.

LA CARRIÈRE

Sélectionnez CARRIÈRE pour commencer votre aventure à Seacrest County. Vos temps sont comparés systématiquement et automatiquement à ceux de vos amis et vous rapportent des primes. La compétition entre amis ne s'arrête jamais !

HOT PURSUIT EN LIGNE

Plongez dans la ville et participez à des poursuites infernales sous forme de duels. Choisissez votre voiture préférée pour affronter vos amis ou d'autres pilotes en ligne. Vous ferez ainsi progresser votre Prime, votre Niveau d'alerte ou votre Rang dans la SCPD.

LES SUGGESTIONS AUTOLOG

Les Suggestions Autolog vous proposent automatiquement des listes d'épreuves à disputer. Les épreuves sont choisies en fonction des habitudes de jeu de vos amis. Vos moindres faits et gestes dans *Need for Speed Hot Pursuit* sont enregistrés et comparés entre temps réel à ceux de vos amis. Grâce à Autolog, vos amis savent quand vous battez vos records personnels. Vos chronos se retrouvent directement dans leur jeu. De même, les performances de vos amis s'affichent directement dans votre jeu. Que vous ayez choisi le camp des flics ou des pilotes, vous recevez des comparaisons en temps réel.

Autolog facilite également l'extension de votre réseau d'amis grâce aux Suggestions d'amis et d'accéder simplement à des parties en ligne face à des joueurs du monde entier.

AJOUTER DES AMIS

Pour intensifier les compétitions en tous genres, Autolog vous permet d'intégrer de nouveaux amis. Après examen de votre liste d'amis *Need for Speed Hot Pursuit*, Autolog vous suggère des « amis d'amis » que vous connaissez peut-être. Vous pouvez aussi vous faire des amis en jouant en ligne, en conservant la liste des derniers concurrents rencontrés.

Appuyez sur BACK pour voir le profil d'un joueur présent dans Autolog. Si ce joueur n'est pas un ami, envoyez-lui simplement une requête depuis cette page.

LES PHOTOS

La section Photos d'Autolog vous permet de voir, partager et commenter les images capturées par vos amis et par vous-même. Il existe deux types de clichés :

Les Photos	Dans le feu de l'action, immortalisez vos instants de jeu les plus épiques. Pour prendre une Photo en conduisant, appuyez sur R
Les Dreamshots	Il s'agit d'images en haute définition à partager avec vos amis. Accédez au menu en appuyant sur START pendant une épreuve et sélectionnez MODE PHOTO.

LE MUR

Le Mur regroupe les messages, les photos et les résultats déposés et partagés par vos amis ou vous-même. Créez ou commentez les épreuves jouées par vos amis en appuyant sur Y.

Lisez toutes les réponses aux messages de votre Mur. Le mur permet aussi d'ajouter des amis à votre jeu. Consultez le profil d'un joueur avant de lui envoyer une requête d'ami.

TUYAU SCPD – Si un message du mur fait allusion à une épreuve, accédez à cette épreuve depuis le message en appuyant sur RT.

NEWS

Restez en contact direct avec *Need For Speed Hot Pursuit* et recevez les dernières mises à jour en provenance de Criterion Games.

BOUTIQUE

Visitez la boutique pour acheter des contenus téléchargeables additionnels pour *Need for Speed Hot Pursuit*.

PARAMÈTRES

Appuyez sur X dans le menu principal Autolog pour accéder au menu des paramètres. Ce menu rassemble les paramètres graphiques, sonores et de jouabilité. L'espace Gestion du compte regroupe pour sa part les Conditions d'utilisation de Need for Speed Hot Pursuit et les informations relatives à votre compte EA. Utilisez votre caméra Xbox LIVE Vision pour changer l'image de votre profil, et obtenez toujours plus de Prime grâce aux offres de fidélité de *Need for Speed Hot Pursuit*.

BONUS

Le menu Bonus vous permet d'admirer toute une série de cinématiques. La progression de votre carrière et les évènements pilotage réussis débloquent des clips. Vous saurez à l'issue d'une épreuve si un nouveau clip a été débloqué.

PROGRAMME FIDÉLITÉ

Vous avez joué à nos hits du jeu de course ? Connectez-vous à votre compte EA, vous avez peut-être droit à une Prime récompense. Consultez les sites **www.CriterionGames.com** (site en anglais) ou **www.NeedforSpeed.com** pour en savoir plus.

LA CARRIÈRE

Ici comme votre carrière de pilote ou de policier de la SCPD. Choisissez un lieu et un type d'épreuve et sillonnez Seacrest County pour faire monter votre Prime.

CARTE DE SEACREST COUNTY

La carte indique en permanence toutes les épreuves disponibles dans Seacrest County. Les insignes bleus représentent les interventions de la SCPD. Les symboles orange correspondent aux épreuves Pilote.

Le choix du lieu de l'épreuve détermine le camp dans lequel vous allez courir. Les dernières épreuves débloquées sont indiquées comme telles pour vous permettre de choisir les épreuves auxquelles vous n'avez pas encore participé. Débloquez de nouvelles épreuves en gagnant des médailles dans les épreuves ouvertes.

TUYAU SCPD – Les Suggestions Autolog indiquent aussi sur la carte les épreuves jouées récemment par vos amis. Défiez un ami en sélectionnant l'épreuve suggérée.

Naviguer dans la carte	L ou ✥
AVEC L'ÉPREUVE EN SURBRILLANCE :	
Voir les Infos épreuve/le SpeedWall/le comparatif entre amis	RB
Voir les messages du mur/publier résultat sur le mur	Y
AVEC L'ÉPREUVE EN SURBRILLANCE ET UN SPEEDWALL AFFICHÉ :	
Naviguer dans le SpeedWall	R
[View player profile] Voir le profil du joueur	BACK
Mode Exploration	Y
Détails pilote	X
Voir les Suggestions Autolog	RT

SPEEDWALL

À chaque épreuve son SpeedWall. Un SpeedWall est un classement personnalisé qui regroupe les temps réalisés par vos amis sur cette épreuve. Les SpeedWalls sont connectés entre eux et mis à jour dès qu'un de vos amis réalise un fait de course significatif. Utilisez les Suggestions Autolog pour voir si vos amis ont essayé de battre vos chronos.

Pendant chaque épreuve, des infos SpeedWall en temps réel vous indiquent l'écart qui vous sépare de votre rival le plus proche au SpeedWall.

ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX PILOTES

POURSUITE INFERNALE

La SCPD veut mettre un terme à cette course sauvage. Dans cette épreuve, vous aurez deux types d'adversaires. Vous devrez devancer les autres pilotes et éviter que les flics ne mettent fin à la course. Pour gagner un maximum de prime, remportez la course sans vous faire arrêter.

TUYAU SCPD – Percuter un flic et l'envoyer dans le décor remplit instantanément votre réservoir de nitro.

COURSE

Passez la ligne d'arrivée en vainqueur pour gagner un maximum de Prime. Ces épreuves étant organisées et encadrées, les flics n'y sont pas. Pour les pilotes de Seacrest County, la course est une chose sérieuse. Il n'est pas rare qu'une épreuve soit soumise à des critères d'éligibilité. Avant une telle épreuve, il faudra toujours trouver une voiture éligible dans votre garage.

TUYAU SCPD – Si vous voulez tout simplement conduire votre voiture préfère, passez en mode Exploration en appuyant sur Ⓨ dans la carte de Seacrest County. En mode Exploration, toutes vos voitures débloquées sont disponibles en permanence.

CONTRE-LA-MONTRE

Affrontez le chronomètre et signez le meilleur temps possible. Votre aptitude à maîtriser le parcours déterminera votre performance. N'oubliez pas les raccourcis et battez le chronomètre pour gagner un maximum de prime.

DUEL

Jouez une course en tête-à-tête à travers Seacrest County. Mettez vos talents de pilote à l'épreuve dans ces un-contre-un face aux meilleurs pilotes de Seacrest County. Les épreuves sont réservées à certaines voitures pour que le match soit équitable. Irez-vous jusqu'au bout ?

TRAQUE

La SCPD guette la moindre infraction des pilotes esseulés. Dans cette épreuve en solo, vous affrontez la police et le chronomètre. Pourrez-vous survivre et signer un record personnel ?

ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX FLICS

POURSUITE INFERNALE

Les pilotes de Seacrest County se croient tout permis. Votre mission : les arrêter. Lancez-vous à la poursuite de plusieurs pilotes pour mettre fin à la course avant qu'ils ne franchissent la ligne d'arrivée.

INTERCEPTION

Au sein du groupe d'Interception d'élite, votre mission commence quand la police locale ne peut plus suivre le rythme des poursuites extrêmes. Chaque mission d'Interception est unique et n'a pas d'itinéraire défini à l'avance. Vous devez arrêter le suspect dans les plus brefs délais et par tous les moyens.

INTERVENTION RAPIDE

À Seacrest County, les urgences sont sollicitées tous les jours. Dans Intervention rapide, vous devez arriver sur la zone d'intervention avant vos collègues. Le Commandement pénalise toute dégradation matérielle, même involontaire, de biens appartenant à la police ou sur la voie publique. Pilotez de façon propre et prudente.

ÉPREUVES

LA PRÉSENTATION DES ÉPREUVES

L'épreuve débute par un rappel des conditions d'accès, des primes en jeu et des meilleurs temps réalisés par vos amis.

LES RÉSULTATS DES ÉPREUVES

À l'issue de chaque épreuve, vous recevez les médailles remportées en course, et le temps que vous venez de réaliser est comparé instantanément à ceux de vos amis. Si vous faites mieux qu'un de vos amis ou si vous battez votre record personnel, vous recevez un bonus de prime.

LA PROGRESSION DE LA CARRIÈRE

À la fin de chaque épreuve, la prime remportée s'ajoute au total de l'ensemble de votre carrière. Ce qu'il vous reste à gagner avant d'accéder au prochain rang s'affiche également. À chaque Évènement de prime, vous débloquez des voitures, des équipements, des épreuves et des niveaux.

TUYAU SCPD – Votre dernière performance vous laisse sur votre faim ? Sélectionnez RÉSULTATS en appuyant sur ⓧ pour la refaire.

EXPLORATION

Le rêve de tout pilote : des dizaines de kilomètres de route ouverte dans votre voiture préférée, l'esprit tranquille : pas de flics et pas de dégâts. Appuyez sur ⓨ pour passer en mode Exploration depuis n'importe quel point de la carte de Seacrest County. Choisissez une des voitures disponibles et c'est parti !

TUYAU SCPD – En mode Exploration, aucun risque d'arrestation ou de dégâts. Profitez-en pour prendre des Dreamshots. Pensez à partager vos œuvres avec vos amis dans l'espace Photos d'Autolog.

MENU PAUSE

Appuyez sur START en cours d'épreuve pour arrêter le chrono et ouvrir le menu Pause pour passer en mode Photo, changer d'options ou situer votre temps dans le SpeedWall.

Reprendre	Reprendre la course.
Recommencer	Rejouer la même épreuve.
Mode Photo	Photographiez-vous en pleine action.
Paramètres Audio	Pour régler les paramètres audio.
Paramètres Vidéo	Pour régler la calibration de l'écran.
Paramètres Jouabilité	Pour régler les options spécifiques au jeu.
Vers Autolog	Pour revenir vers Autolog.

COMMANDES MODE DREAMSHOT

Les Dreamshots sont instantanément rangées dans les Photos d'Autolog.

Déplacer la caméra	L
Rotation de la caméra	R
Zoom avant/arrière	↑ / ↓
Caméra (haut/bas)	LT/RT
Incliner à gauche/droite	LB/RB
Afficher/Masquer les commandes	X
Afficher/Masquer les effets	Y
Naviguer/Changer les effets	L ou ✚
Prendre Dreamshot	A

INFOS PILOTE

Affichez la carte de Seacrest County et appuyez sur ⓧ pour ouvrir les pages Infos pilote. Accédez à des infos en tous genres : temps de jeu, médailles remportées, progression détaillée de vos carrières dans *Need for Speed Hot Pursuit*. Pour comparer vos stats en ligne entre amis : **www.NeedForSpeed.com**.

LES ÉVÈNEMENTS DE PILOTAGE

La page « Flic » ou « Pilote » des Infos pilote vous indique l'état de vos Évènements pilotage. Cette rubrique établit l'historique de l'utilisation des équipements et la progression de vos compétences au volant.

TUYAU SCPD – Obtenir certains Évènements pilote débloque des Clips. Pour les regarder, accédez au menu Bonus des paramètres Autolog.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur **www.xbox.com/live**.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings**.

L'ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES EN LIGNE NÉCESSITE UN COMPTE EN LIGNE EA. L'ACCÈS À CERTAINS CONTENUS EN LIGNE SUPPLÉMENTAIRES NÉCESSITE ÉGALEMENT DE S'ENREGISTRER À L'AIDE DU CODE DE SÉRIE À USAGE UNIQUE FOURNI DANS TOUT JEU ACHETÉ NEUF. L'ENREGISTREMENT À CERTAINS CONTENUS EN LIGNE EST LIMITÉ À UN COMPTE EA PAR CODE ET N'EST PAS CESSIBLE APRÈS USAGE. DES CODES DE SÉRIE SUPPLÉMENTAIRES SONT DISPONIBLES À LA VENTE. LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DES SERVICES EN LIGNE EA PEUVENT ÊTRE CONSULTÉES SUR WWW.EA.COM/FR VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE. EA PEUT ÉVENTUELLEMENT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL QUAND CES ÉLÉMENTS SERONT DISPONIBLES. EA SE RESERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LES CARACTÉRISTIQUES EN LIGNE APRÈS UN PRÉAVIS DE 30 JOURS PUBLIÉ SUR LE SITE WWW.EA.COM/FR.

Vous disposez de toute une série de modes de jeu pour piloter votre voiture préférée en ligne et vous mesurer à vos amis ou à des pilotes du monde entier. Participez à des épreuves en ligne pour faire monter votre prime et la reverser vers vos Carrières (Flic ou Pilote).

PASSE EN LIGNE

Avant toute chose, il vous faut un Passe en ligne. Retrouvez votre code d'accès pour le Passe en ligne dans le présent manuel. Vous pouvez aussi en acheter en ligne. Sélectionnez HOT PURSUIT EN LIGNE dans Autolog et suivez les instructions relatives à la saisie de votre code pour accéder à tout un monde de compétitions en ligne.

JOUER MAINTENANT

Plongez directement au cœur de Seacrest County et accédez à une épreuve grâce à Jouer maintenant. Choisissez votre type d'épreuve et Autolog vous mettra en relation avec d'autres joueurs pour créer des courses en quelques étapes simples.

TUYAU SCPD – Pour plus d'équité, Autolog essaie toujours d'équilibrer les équipes.

JOUER AVEC DES AMIS

Créez une partie, invitez vos amis et choisissez vos critères. Sélectionnez d'abord le type d'épreuve, les conditions d'accès et le lieu de l'épreuve. Pour pimenter une partie entre amis, donnez l'avantage du nombre à l'un ou l'autre camp.

TUYAU SCPD – Toutes les épreuves en ligne sont filtrées par Séries de course et par service de police. Pour accéder à des épreuves plus relevées, vous devez faire grossir votre prime pour débloquer des voitures plus exclusives.

SUGGESTIONS D'AMIS

Need for Speed Hot Pursuit prend une autre dimension quand vous affrontez vos amis en ligne en « un contre un » ou quand vous essayez de battre leurs temps. Se faire de nouveaux amis et rivaux grâce aux pages Suggestions d'amis, c'est simple ! Recherchez et invitez des personnes trouvées dans votre réseau d'amis.

ÉPREUVES EN LIGNE

POURSUITE INFERNALE EN LIGNE

La poursuite est lancée. Deux équipes s'affrontent. Les pilotes se battent pour passer la ligne d'arrivée en première position. Pendant ce temps, les flics veulent stopper la course. Les flics gagnent si tous les pilotes ont été arrêtés avant la ligne d'arrivée.

INTERCEPTION EN LIGNE

La poursuite ultime : un flic affronte un pilote. Exploitez votre connaissance de Seacrest County et vos talents de pilote pour prendre l'avantage sur votre adversaire.

COURSE EN LIGNE

Faites des routes de Seacrest County le décor de courses endiablées jusqu'à huit joueurs. Un seul objectif : passer la ligne d'arrivée à la première place. Ni armes ni policiers dans cette course. Attention, terminer deuxième ou dernier, c'est pareil !

TUYAU SCPD – Vos moindres faits et gestes en ligne sont mémorisés et font monter votre Prime. Jouer souvent permet de progresser dans la hiérarchie de la police (le Rang) ou des pilotes (le Niveau d'alerte) et d'accéder à diverses voitures et optimisations.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

Service Clients Electronic Arts
TSA 30211 – 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 15 € libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

TUYAU SCPD – les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

SERVICE CLIENTS : NOUS SOMMES LÀ POUR VOUS AIDER !

Si vous rencontrez des dysfonctionnements avec votre jeu, rendez-vous sur **http://www.electronicarts.fr**, rubrique « Aide technique ». Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si les réponses données ne suffisent pas, posez directement votre question au Service Clients grâce au Formulaire de contact, situé lui aussi dans la rubrique « Aide technique ».

Si vous n'avez pas de connexion Internet ou si vous souhaitez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

04 88 71 10 01
(numéro géographique non surtaxé)
du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998
(CHF 1,9 /min)
du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

EAF07607581MT